

# 29. Recursividade 1

DIM0320

2015.1

# Sumário

1 Introdução

2 Exemplos

3 Exercícios

1 Introdução

2 Exemplos

3 Exercícios

# Rotinas que usam outra rotinas

# Recursividade

- Falta uma estratégia poderosa: **recursividade**
- Esta técnica resolve um problema inicial reduzindo-o em problemas menores **da mesma forma**
- A diferença com qualquer outro método de decomposição vem do fato que a solução do problema será feita a partir de soluções de instâncias menores do problema original.

# Um esquema recursivo

Suponha que você tiver que encontrar R\$ 1000000 para sua associação.

## Primeiras opções

- 1 você conhece uma pessoa com essa quantidade de dinheiro
- 2 você chama 10000 amigos e peça R\$ 100 a cada um deles

## Uma solução recursiva

- 1 Delegar a 10 pessoas o problema de achar R\$100000. É um problema mais fácil mas ainda difícil

# Um esquema recursivo

Suponha que você tiver que encontrar R\$ 1000000 para sua associação.

## Primeiras opções

- 1 você conhece uma pessoa com essa quantidade de dinheiro
- 2 você chama 10000 amigos e peça R\$ 100 a cada um deles

## Uma solução recursiva

- 1 Delegar a 10 pessoas o problema de achar R\$100000. É um problema mais fácil mas ainda difícil
- 2 As 10 pessoas usam o mesmo esquema (cada uma usa mais 10 pessoas)

# Um esquema recursivo

Suponha que você tiver que encontrar R\$ 1000000 para sua associação.

## Primeiras opções

- 1 você conhece uma pessoa com essa quantidade de dinheiro
- 2 você chama 10000 amigos e peça R\$ 100 a cada um deles

## Uma solução recursiva

- 1 Delegar a 10 pessoas o problema de achar R\$100000. É um problema mais fácil mas ainda difícil
- 2 As 10 pessoas usam o mesmo esquema (cada uma usa mais 10 pessoas)
- 3 Assim sucessivamente . . .

# Um esquema recursivo

Suponha que você tiver que encontrar R\$ 1000000 para sua associação.

## Primeiras opções

- 1 você conhece uma pessoa com essa quantidade de dinheiro
- 2 você chama 10000 amigos e peça R\$ 100 a cada um deles

## Uma solução recursiva

- 1 Delegar a 10 pessoas o problema de achar R\$100000. É um problema mais fácil mas ainda difícil
- 2 As 10 pessoas usam o mesmo esquema (cada uma usa mais 10 pessoas)
- 3 Assim sucessivamente ...
- 4 ... até chegar ao problema (simples) de achar R\$ 10 (ou 1)

# Forma abstrata

```
funcao achar_dinheiro(n: inteiro): inteiro
// Contar o número de pessoas necessárias par achar R$ n
var n1: inteiro
inicio
  se n <= 10 entao retorne 1
  senao
    n1 <- n \ 10
    retorne (1 + 10 * achar_dinheiro(n1))
  fimse
fimfuncao
```

# Definição no contexto de algoritmos

- Um objeto é recursivo quando é *parcialmente* definido em termos dele mesmo. Ex: Funções recursivas, estruturas recursivas, ...
- Um algoritmo é recursivo se contém ao menos uma chamada explícita (diretamente) ou implícita (indiretamente) a si mesmo.

## Princípio de um algoritmo recursivo

Diminuir sucessivamente o problema em outro menor ou mais simples (da mesma forma), até que o problema reduzido possa ser resolvido de forma direta, sem recorrer a si mesmo (condição de parada).

# Definir uma função recursiva

- 1 Escrever a declaração da função
- 2 Verificar a recursividade da função: deve-se saber calcular o resultado a partir de chamadas **mais simples** da mesma função
- 3 Prever os casos de base, que não precisam de chamada recursiva
- 4 Verificar que em todas as chamadas recursivas, os parâmetros (reais) são mais simples que os da função corrente : números menores, cadeias de caractere mais curtas, ...
- 5 Reconstituir corretamente o valor de retorno da função em função das chamadas recursivas.

## Exemplo primitivo: quociente da divisão inteira

### Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o quociente da divisão euclidiana (inteira) de um inteiro positivo por um outro, sem usar `\`

# Exemplo primitivo: quociente da divisão inteira

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o quociente da divisão euclidiana (inteira) de um inteiro positivo por um outro, sem usar \

## Solução

### ① Declaração

```
funcao quociente (dividendo, divisor: inteiro): inteiro
```

- ② Uma definição recursiva é possível: diminuir o dividendo em cada chamada recursiva até contar o número de vezes que ele contem o divisor

# Exemplo primitivo: quociente da divisão inteira

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o quociente da divisão euclidiana (inteira) de um inteiro positivo por um outro, sem usar \

## Solução

### 1 Declaração

```
funcao quociente (dividendo, divisor: inteiro): inteiro
```

### 2 Uma definição recursiva é possível: diminuir o dividendo em cada chamada recursiva até contar o número de vezes que ele contem o divisor

### 3 Caso de base: $\text{dividendo} < \text{divisor} \Rightarrow \text{quociente} = 0$

```
se (dividendo < divisor) entao  
  retorne 0  
fimse
```

# Exemplo primitivo: quociente da divisão inteira

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o quociente da divisão euclidiana (inteira) de um inteiro positivo por um outro, sem usar \

## Solução

### 1 Declaração

```
funcao quociente (dividendo, divisor: inteiro): inteiro
```

2 Uma definição recursiva é possível: diminuir o dividendo em cada chamada recursiva até contar o número de vezes que ele contem o divisor

3 Caso de base:  $\text{dividendo} < \text{divisor} \Rightarrow \text{quociente} = 0$

```
se (dividendo < divisor) entao  
  retorne 0  
fimse
```

4 Nos outros casos, subtraímos o divisor ao dividendo (isso fica positivo), não modificamos o divisor. Sempre termina, pois o dividendo ( $> 0$ ) não pode diminuir infinitamente

# Exemplo primitivo: quociente da divisão inteira

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o quociente da divisão euclidiana (inteira) de um inteiro positivo por um outro, sem usar \

## Solução

### 1 Declaração

```
funcao quociente (dividendo, divisor: inteiro): inteiro
```

2 Uma definição recursiva é possível: diminuir o dividendo em cada chamada recursiva até contar o número de vezes que ele contem o divisor

3 Caso de base:  $\text{dividendo} < \text{divisor} \Rightarrow \text{quociente} = 0$

```
se (dividendo < divisor) entao  
  retorne 0  
fimse
```

4 Nos outros casos, subtraímos o divisor ao dividendo (isso fica positivo), não modificamos o divisor. Sempre termina, pois o dividendo ( $> 0$ ) não pode diminuir infinitamente

5 Em cada chamada recursiva, o divisor é contado uma vez no dividendo, o quociente deve aumentar de 1.

# Solução

```
funcao quociente (dividendo, divisor: inteiro): inteiro
inicio
  se (dividendo < divisor) entao
    retorne 0
  fimse
  retorne 1 + quociente(dividendo - divisor, divisor)
fimfuncao
```

# Exercício

Modificar o programa anterior para calcular o resto da divisão euclidiana.

# Recursão mútua

## Assunto

Escrever as duas funções recursivas abaixo:

- ① `par` deve retornar verdadeiro se o número positivo inteiro dado for **par**, falso senão.
- ② `impar` deve retornar verdadeiro se o número positivo inteiro dado for **impar**, falso senão.

# Recursão mútua

## Assunto

Escrever as duas funções recursivas abaixo:

- 1 par deve retornar verdadeiro se o número positivo inteiro dado for **par**, falso senão.
- 2 impar deve retornar verdadeiro se o número positivo inteiro dado for **impar**, falso senão.

## Solução

```
funcao par (n : inteiro) : logico
inicio
    retorne (n = 0) ou (impar (n - 1))
fimfuncao

funcao impar (n:inteiro) : logico
inicio
    retorne (n > 0) e ((n = 1) ou (par (n - 1)))
fimfuncao
```

# Recursividade: por que ?

- Para cada algoritmo recursivo tem um algoritmo iterativo correspondente (e reciprocamente). Pode ser difícil encontrar o correspondente.

## Vantagens

- Compacidade, legibilidade, entendimento
- Algoritmos fáceis de serem implementados
- Ligação forte com matemática

## Desvantagens

- Requerem alocação/desalocação de memória (na pilha), mas tem uma forma de recursão, chamada **recursão terminal ou de cauda**, que trata esse problema, com o apoio do compilador

1 Introdução

2 Exemplos

3 Exercícios

# Fatorial

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n * (n - 1)! & \text{se } n \neq 0 \end{cases}$$

# Fatorial

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n * (n - 1)! & \text{se } n \neq 0 \end{cases}$$

```
funcao fatorial (n: inteiro): inteiro
inicio
    se n = 0 entao retorne 1
    senao retorne n * (fatorial (n - 1))
fimse
fimfuncao
```

# Sequência de Fibonacci

## Definição

$$F(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 0 \\ 1 & \text{se } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Leonardo Fibonacci (c. 1170  
– c. 1250)



# Sequência de Fibonacci

## Definição

$$F(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 0 \\ 1 & \text{se } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

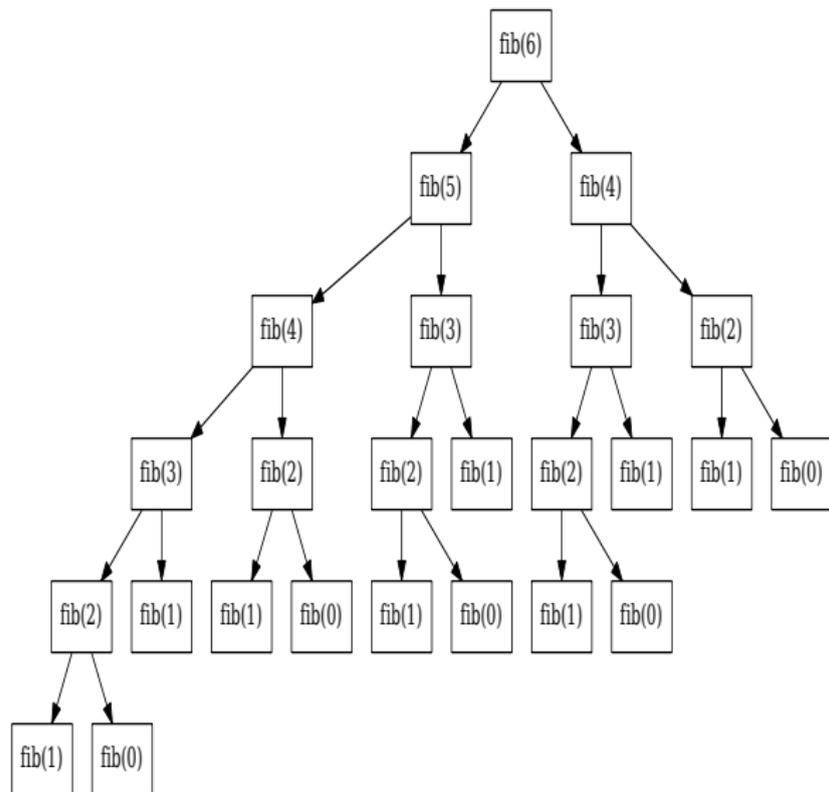
Leonardo Fibonacci (c. 1170  
– c. 1250)



## Solução recursiva

```
funcao fib(n: inteiro): inteiro
inicio
  se n = 0 entao retorne 0
  senao
    se n = 1 entao retorne 1
    senao retorne fib(n - 1) + fib(n - 2)
  fimse
fimse
fimfuncao
```

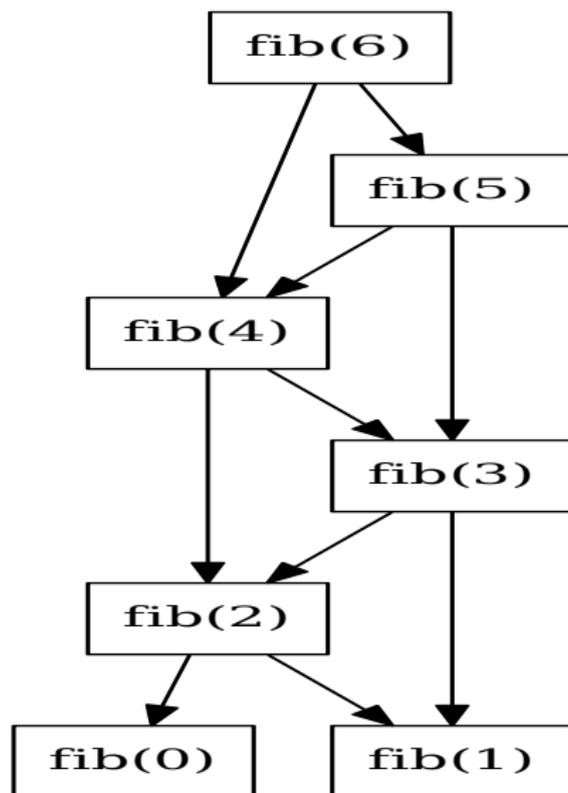
# Execução: fib(6)



# Comparação com a algoritmo iterativo

```
algoritmo "Fibonacci"
var n, i, fibn1, fibn2, tmp : inteiro
inicio
  leia(n)
  enquanto n < 0 faça
    leia(n)
  fimenquanto
  fibn1 <- 0
  fibn2 <- 1
  se n = 0 entao
    fibn2 <- fibn1
  senao
    i <- 1
    enquanto i < n faça
      tmp <- fibn1 + fibn2
      escreval(tmp)
      fibn1 <- fibn2
      fibn2 <- tmp
      i <- i + 1
    fimenquanto
  fimse
  escreval(fibn2)
fimalgoritmo
```

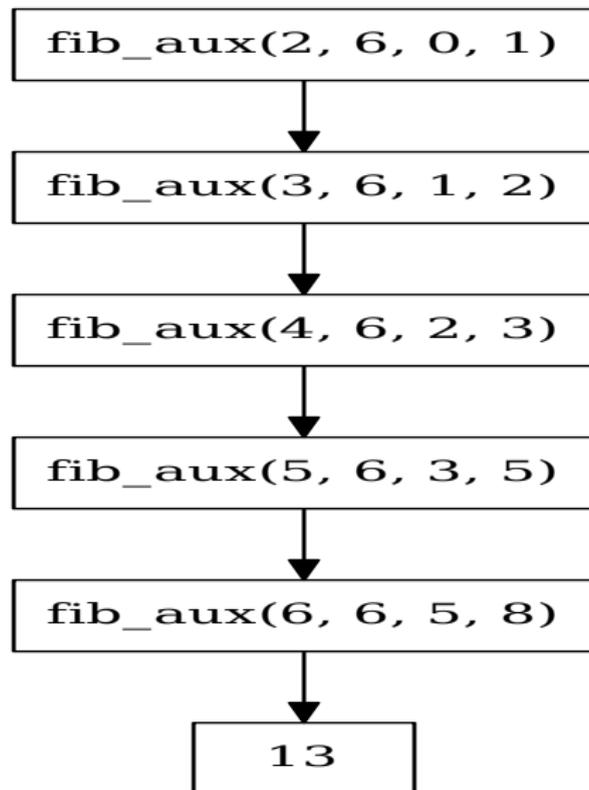
Execução compacta: fib(6)



# Optimização : recursão terminal

```
algoritmo "foo"  
var n: inteiro  
  
funcao fib_aux (m, n, fib1, fib2: inteiro): inteiro  
inicio  
  se m = n entao  
    retorne fib1 + fib2  
  senao  
    retorne fib_aux(m + 1, n, fib2, fib1 + fib2)  
  fimse  
fimfuncao  
  
funcao fib(n: inteiro): inteiro  
inicio  
  se n = 0 entao retorne 0  
  senao se n = 1 entao retorne 1  
  senao retorne (fib_aux(2, n, 0, 1))  
  fimse  
fimfuncao  
  
inicio  
  leia(n)  
  escreval(fib(n))  
fimalgoritmo
```

# Árvore de chamada



# Resumo

1 Introdução

2 Exemplos

3 Exercícios

Perguntas ?



<http://dimap.ufrn.br/~richard/dim0320>

1 Introdução

2 Exemplos

3 Exercícios

# Logaritmo inteiro

## Assunto

O logaritmo inteiro de  $x$ ,  $x \geq 1$  — notado  $\ell\log(x)$  — é o número de vezes que é necessário dividir  $x$  por 2 para obter um número  $\leq 1$ .

- Propor uma solução recursiva.
- Generalizar a para outras bases.

# MDC

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula o mdc de dois inteiros usando o algoritmo de Euclides.

# Potência

## Assunto

Escrever uma função recursiva que calcula  $x^n$  para um real  $x$  e um inteiro  $n$ .

# Collatz em Siracusa (2014.1)

## Assunto

Considere a definição da função  $u$  abaixo, definida para os inteiros positivos.

$$u(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \text{ ou } n = 1 \\ u(\frac{n}{2}) & \text{se } n \text{ é par} \\ u(3n + 1) & \text{se } n \text{ é ímpar} \end{cases}$$

- 1 Escreva uma função **recursiva** que implemente a especificação acima.
- 2 Escreva a árvore de chamada de  $u(12)$ . Detalhe o valor dos parâmetros.