

Exercícios

DIM0321

1. Escrever um programa que lê a temperatura ambiente e imprime uma mensagem se está muito quente (acima de 32°C).
2. Escrever um programa que imprime o seguinte menu:
 - (a) Iniciar jogo
 - (b) Restaurar último jogo
 - (c) Configurar jogo
 - (d) Sair

O programa deverá em seguida:

- (a) esperar que o usuário escolha uma opção
 - (b) imprimir na tela qual foi a opção escolhida
- Utilizar numa primeira versão o comando `if...else`
 - Modificar o programa em seguida para substituir o comando `if...else` pelo `switch...case`