

## 18. Exercícios

DIM0321

2015.1

1. (*Área e perímetro*). Escrever uma sub-rotina com a seguinte interface:

```
1| void medidas_retangulo(double *var1, double *var2);
```

A sub-rotina:

- recebe dois parâmetros com as medidas dos lados de um retângulo
- calcula a área e o perímetro deste retângulo
- altera os conteúdos dos parâmetros com os valores da área e do perímetro calculados

2. (*Soma e produtos*). Escrever uma sub-rotina soma\_produto, com a interface abaixo:

```
1| void soma_produto(int n, float *soma, float *produto);
```

A sub-rotina:

- lê n números pontos flutuantes
- retorna a soma e o produto destes números nos parâmetros ponteiros da sub-rotina

3. (*Duração de um jogo*). Escrever um programa que:

- lê 4 variáveis do tipo inteiro: o início (horas e minutos) e o término (horas e minutos) de um jogo
- chama uma sub-rotina que recebe esses valores como parâmetro e em um quinto parâmetro (ponteiro) retorna a duração total do jogo (em minutos)

Considere que o tempo máximo de duração do jogo é de 24 horas e que ele pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte