

27. Registros

DIM0321

2015.1

Outline

- 1 Introdução
- 2 Exemplos
- 3 Definição de novos tipos

DIM0321

27. Registros

2015.1 1 / 14

DIM0321

27. Registros

2015.1 2 / 14

1 Introdução

2 Exemplos

3 Definição de novos tipos

Tipos de variáveis

Básicas

- int
- float
- char

Compostas

Arranjos estruturas **homogêneas** (conjunto do mesmo tipo dado indexado)
Registros estruturas **heterogêneas** (conjunto de tipos diferentes, **nomeados**)

DIM0321

27. Registros

2015.1 3 / 14

DIM0321

27. Registros

2015.1 4 / 14

Registro

Podem conter qualquer tipo de dados

- Tipos básicos / primitivos
- Ponteiros / arranjos
- **Registros**

Cada elemento — chamado de **campo** — tem um nome associado.

Elementos sintáticos

- Uso da palavra-chave `struct`
- Separação dos campos por `','`

Declaração / inicialização

- É a declaração de um **novo tipo de dados** `struct <nome>`
- A inicialização tem a mesma sintaxe que a dos arranjos.

Acesso

- `<nome>.<campo>`

Exemplo introdutivo

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     struct produto {
6         int codigo;
7         char descricao[50];
8         float valor;
9         int estoque;
10    };
11
12    struct produto q;
13
14    struct {
15        int foo;
16    } bar;
17
18    struct produto p;
19
20    // Inicialização no ponto de declaração
21    struct produto pc = { 104, "caneta", 3.25, 1598 };
22    pc.codigo = 104, pc.valor = 3.25;
23    // Leitura de campos
24    scanf("%d %s %f %d", &p.codigo, &p.descricao, &p.valor, &p.estoque);
25    // Atribuição
26    bar.foo = 42;
27    /* Acesso */
28    printf("%d", pc.codigo);
29 }
```

DIM0321

27. Registros

2015.1

5 / 14

DIM0321

27. Registros

2015.1

6 / 14

1 Introdução

2 Exemplos

3 Definição de novos tipos

Acesso, inicialização, declaração

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     struct { /* nome do registro omitido */
6         int codigo;
7         char descricao[50];
8         float valor;
9         int estoque;
10    } produto = { 104, "caneta", 3.25, 1598 };
11
12    printf("descricao      = %s\n",   produto.descricao);
13    printf("estoque        = %i\n",   produto.estoque);
14    printf("valor unitario = %.2f\n", produto.valor);
15    printf("valor total    = %.2f\n", produto.estoque * produto.valor);
16    return 0;
17 }
```

DIM0321

27. Registros

2015.1

7 / 14

DIM0321

27. Registros

2015.1

8 / 14

Registros e arranjos

```
1 #include <stdio.h>
2 int main (void)
3 {
4     struct produto {
5         int codigo;
6         char descricao[50];
7         float valor;
8         int estoque;
9     };
10    struct produto produto1 = { 104, "caneta", 3.25, 1598 };
11    struct produto produto2 = { 105, "lapis", 2., 2365 };
12    printf("Produto 1:\n");
13    printf("descricao   = %s\n", produto1.descricao);
14    printf("estoque     = %i\n", produto1.estoque);
15    printf("valor total = %.2f\n", produto1.estoque * produto1.valor);
16    printf("Produto 2:\n");
17    printf("descricao   = %s\n", produto2.descricao);
18    printf("estoque     = %i\n", produto2.estoque);
19    printf("valor total = %.2f\n", produto2.estoque * produto2.valor);
20    struct produto produtos[3] = { {104, "caneta", 3.25, 1598},
21                                    {105, "lapis", 2., 2365},
22                                    {106, "caderno", 10.85, 127} };
23
24    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
25        printf("Produto %i:\n", i + 1);
26        printf("descricao   = %s\n", produtos[i].descricao);
27        printf("estoque     = %i\n", produtos[i].estoque);
28        printf("valor total = %.2f\n", produtos[i].estoque * produtos[i].valor);
29    }
30    return 0;
31 }
```

DIM0321

27. Registros

2015.1

9 / 14

1 Introdução

2 Exemplos

3 Definição de novos tipos

DIM0321

27. Registros

2015.1

10 / 14

Definição de tipos: typedef

Uso

A palavra reservada typedef permite que um determinado tipo possa ser denominado de forma diferente de acordo com as necessidades do usuário.

Exemplo

```
1 int main(void)
2 {
3     typedef int meu_inteiro;
4     meu_inteiro n = 10;
5     n = n * 5;
6
7     typedef struct {
8         char nome[50];
9         char sexo;
10        char estado_civil;
11        int idade;
12    } pessoa; /* não pode criar variáveis */
13
14    pessoa homem, mulher; /* struct eliminado */
15 }
```

DIM0321

27. Registros

2015.1

11 / 14

Registros de registros com typedef

```
1 typedef struct {
2     int dia;
3     char mes[3 + 1]; /* 1 caractere reservado para o '\0' */
4     int ano;
5 } data;
6
7 typedef struct pessoa {
8     char nome[50];
9     char sexo;
10    char estado_civil;
11    data data_nascimento; /* registro definido acima */
12    struct pessoa *pai;
13 } pessoa_t, person, *pessoa_p;
14
15
16 pessoa_t a;
```

DIM0321

27. Registros

2015.1

12 / 14

Precisões

[KR88] 6

[Bac13] 8.1

-  André Backes, *Linguagem C completa e descomplicada*, Elsevier, 2013.
-  Brian W. Kernighan and Dennis M. Ritchie, *The (ANSI) C Programming Language*, 2nd ed., Prentice Hall Professional Technical Reference, 1988.



<http://dimap.ufrn.br/~richard/dim0321>