

## 6. Exercícios

DIM0321

2015.1

# Outline

1 Compilação

2 Exercícios

1 Compilação

2 Exercícios

# Sugestão

```
gcc -Wall -pedantic -ansi -Wextra -Werror
```

- Wall: ativar um conjunto de avisos básicos
  - pedantic: ativar todos os avisos do padrão ISO
  - ansi: verificar a conformidade do código com o padrão ANSI (C90)
  - Wextra: ativar um conjunto extra de avisos
  - Werror: tratar avisos como erros
- Para mais opções, veja `man gcc`

1 Compilação

2 Exercícios

# Identificadores

Na lista seguinte, assinale com **V** os nome de variáveis válidos e com **I** os inválidos:

- 1 abc
- 2 3abc
- 3 a
- 4 123a
- 5 \_a
- 6 acd1
- 7 \_
- 8 Aa
- 9 1
- 10 A123
- 11 \_1
- 12 A0123
- 13 a123
- 14 \_a123
- 15 b312
- 16 AB CDE
- 17 etc. . .
- 18 guarda-chuva

Qual é a saída do programa abaixo ?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i = 5;
    int j = 3;
    int x = (i + j) / 2;
    printf("%i\n", x);
    return 0;
}
```

Qual é a saída do programa abaixo ?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("i%i", 5);
    printf("-4 / 2 % i");
    printf("\n /n");
    return 0;
}
```



Qual é a saída do programa abaixo ?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{  
    int n = 2 * 7 % 3;  
    int m = 8 * - n - n;  
    printf("%i, %i\n", n, m);  
    return 0;  
}
```

Qual é a saída produzida pelo programa abaixo?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i = 5;
    int j = 10;
    printf("%i + %i = %i\n", i, j, i + j);
    return 0;
}
```

Qual é a saída produzida pelo programa abaixo?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int n = 2;
    int m = 5;
    if (n < m && !m < n) {
        if (m % n - 1 || n - 2) { printf("a"); }
        else { printf("b"); }
    }
    else printf("c");
    return 0;
}
```

# Qual é a saída produzida pelo programa abaixo?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int f = 12;
    int mf = 60;
    if (f > 25)
        printf("RF\n");
    else
    {
        if (mf < 50)
            printf("RN\n");
        else
            printf("AP\n");
    }
    return 0;
}
```

# Qual é a saída produzida pelo programa abaixo?

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n = 2, m = 3;
    int p = 4;
    if (n + m * p == 20) printf("S");
    else printf("N");
    if (n + m * p == 14) printf("S");
    else printf("N");
    if (n - m - p == -5) printf("S");
    else printf("N");
    if (n - m - p == 3) printf("S");
    else printf("N");
    if (- n - m == -5) printf("S");
    else printf("N");
    if (- n - m == 1) printf("S");
    else printf("N");
    printf("\n");
    return 0;
}
```

Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{  
    int n, m = 5 * 3;  
    scanf("%i, %i", n, m);  
    printf("%i, %i", n / m, m % n);  
    return 0;  
}
```

Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>
```

```
int Main(void)
```

```
{  
    printf("Preste bastante atenção!");  
    return 0;  
}
```

Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{  
    printf("Preste bastante atenção!")  
    return 0;  
}
```



Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>
int main
{
    printf("Preste bastante atenção!");
    return 0;
}
```

Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    print("Preste bastante atencao!");
    return 0;
}
```

Existe um erro neste programa. Qual é este erro?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{  
    printf(Preste bastante atencao!);  
    return 0;  
}
```

# Conhecimento da estrutura da linguagem

- 1 Qual é o método que deve estar sempre presente nos programas em linguagem C?
- 2 Como devem terminar todos os comandos em linguagem C?
- 3 Quais comandos são usados para leitura e escrita de dados? Dê alguns exemplos.
- 4 Por que devemos usar comentários nos programas e como eles são iniciados e terminados?
- 5 O que é um bloco de comandos e como ele é delimitado em linguagem C?
- 6 Para que serve a linha `#include <stdio.h>` num programa?

# Conhecimento da estrutura da linguagem

- 1 O que é uma variável?
- 2 Dê exemplos de declaração, atribuição e leitura de variáveis
- 3 Para que serve o operador de endereço &
- 4 Que comandos podemos utilizar para testar condições lógicas? Dê alguns exemplos.
- 5 Podemos utilizar o comando switch para testar valores não-inteiros? Por que?
- 6 Quais são as 4 etapas de um programa padrão simples em linguagem C?