

30. Exercícios

DIM0321

2015.1

Sumário

1 Saídas

2 Complete

1 Saídas

2 Complete

Qual é a saída ?

```
1  #include <stdio.h>
2
3  struct dois_valores
4  {
5      int vi;
6      float vf;
7  };
8
9  int main(void)
10 {
11     struct dois_valores reg1 = { 53, 7.112 }, reg2, *p = &reg1;
12     reg2.vi = (*p).vf;
13     reg2.vf = (*p).vi;
14
15     printf("1: %d %f\n", reg1.vi, reg1.vf);
16     printf("2: %d %f\n", reg2.vi, reg2.vf);
17     return 0;
18 }
```

Qual é a saída ?

```
1  #include <stdio.h>
2
3  struct ponteiro {
4      char *c;
5      int *i;
6      float *f;
7  };
8
9  int main(void)
10 {
11     char caractere;
12     int inteiro;
13     float real;
14     struct ponteiro registro;
15     registro.c = &caractere;
16     registro.i = &inteiro;
17     registro.f = &real;
18     scanf("%c %d %f", registro.c, registro.i, registro.f);
19     printf("%c\n%d\n%f\n", caractere, inteiro, real);
20     return 0;
21 }
```

Qual é a saída ?

```
1  #include <stdio.h>
2
3  struct celula
4  {
5      int valor;
6      struct celula *proximo;
7  };
8
9  int main(void)
10 {
11     struct celula reg1, reg2, *p;
12     scanf("%d %d", &reg1.valor, &reg2.valor);
13     reg1.proximo = &reg2;
14     reg2.proximo = NULL;
15     for (p = &reg1; p != NULL; p = p->proximo)
16         printf("%d ", p->valor);
17     printf("\n");
18     return 0;
19 }
```

1 Saídas

2 Complete

Exercício

Assunto

A partir do trecho de código abaixo, complete o programa criando as sub-rotinas que não foram declaradas.

```
1  #include <stdio.h>
2  typedef struct {
3      int matricula;
4      float notas[3];
5  } aluno;
6
7  int main(void)
8  {
9      aluno turma[5];
10     int i;
11     for (i = 0; i < 5; i++)
12         le_aluno(&turma[i]);    /* lê os dados do aluno da entrada padrão */
13     imprime_turma(turma, 5);    /* imprime os dados de todos os alunos */
14     for (i = 0; i < 5; i++) {
15         float media = calcula_media(turma[i].notas, 3);
16         /* calcula a média das notas */
17         printf("Aluno %i: Media = %f\n", i + 1, media);
18     }
19     return 0;
20 }
```